**Спортивно-интеллектуальное развлечение**

**по мотивам сказок Д.Н. Мамины-Сибиряка**

**«Аленушкины сказки»**

Цель: в игровой форме проверить знания детьми сказок Д.Н. Мамина-Сибиряка.

Ребята, сегодня у нас не простое спортивное развлечение, а по сказкам Д.Н. Мамина-Сибиряка, с которыми вы уже все познакомились. Сейчас мы проверим, насколько хорошо вы знаете эти сказки.

Сначала разделимся на две команды.

Первая команда и Вторая команда.

Вам нужно выполнять различные задания. За правильно выполненное задание и, чья команда будет самой быстрой, будут выдаваться жетоны. Команда, набравшая самое большое количество жетонов – побеждает в нашей игре.

Итак, начинаем наши веселые старты!

**1. Игра «Храбрый заяц»**

**Оборудование:** шапки зайца – 2 шт., конусы – 2 шт.

**Ход игры:** первый участник команды одевает шапку зайца и бежит до конуса, обегает его и возвращается обратно до своей команды. Добежав, передает следующему игроку шапку и встает в конец команды. Так должны пробежать все игроки команды.

Жетон достается той команде, которая первой выполнила задание.

**2. Игра «Комар-комарович на болоте»**

**Оборудование:** Флажки – 4 шт., конусы – 2 шт., дуга – 2 шт., скамейка – 2 шт., обруч – 4 шт.

**Ход игры:** первый участник команды берет два флажка и бежит до конуса, обходя препятствия: проползти по скамейке, пролезть под дугой, прыгнуть в обручи. Пройдя препятствия, обегает вокруг конуса и возвращается к своей команде. Он передает флажки следующему участнику и тот проходит ту же полосу препятствий. Так должны пробежать все игроки команды.

Жетон достается той команде, которая первой выполнила задание.

**Физминутка:**

**Викторина «Умнее всех»**

|  |  |
| --- | --- |
| **Первая команда** | **Вторая команда** |
| Как зовут лохматого деревенского пса из присказки к «Алёнушкиным сказкам»?Ответ: Постойко | Какой персонаж «Сказки про Козявочку» назвал себя существом «серьёзным»?Ответ: Червячок |
| Кто украл у бекасика-песочника червяка?Ответ: воробей | С кем любил вести разговоры кот Мурка?Ответ: со скворцом |
| Кто помог Канарейке, которая попалась на приманку, вновь очутиться на свободе?Ответ: Ворона | Какая птица из «Алёнушкиных сказок» считала, что она умнее всех?Ответ индюк |
| Кто из героев сказок, увидев, как кот Мурка лакает молоко, закричал: «Он всё молоко вылакает, а подумают на меня»?Ответ: черный таракан | Как звали героиню, которая каждый день варила ягоды в сахаре? (по «Сказке о том, как жила-была Последняя муха»)Ответ: тётя Оля |

За каждый правильный ответ команда получает жетон.

**3. Игра «Козявочка и нектар»**

**Оборудование:** мешки с песком (шары) – по количеству детей, корзины – 2 шт.,

**Ход игры:** первый участник команды бежит к корзине со своим мешком до отметки и бросает от нее мешок в корзину. Возвращается обратно к своей команде и встает в конец. Так должны пробежать все игроки команды.

Жетон достается той команде, которая первой выполнила задание.

**4. Игра «Собери героев сказки»**

**Цель:**

**Оборудование**: картинки с персонажами сказок «Умнее всех» и «Ванькины именины», стол – 2 шт.

**Ход игры**: Каждой команде дается задание собрать героев своей сказки «Самый умный» и «Ванькины именины». Распределяются сказки между командами путем выбора командирами листочка, на котором написано название сказки. У каждой команды на столе лежат картинки с изображениями картинок из сказок. Первый игрок каждой команды бежит до стола и находит картинку с персонажем своей сказки. Добегает до своей команды и передает эстафету следующему игроку, сам встав в конец. Так должны пробежать все игроки команды.

Жетон достается той команде, которая первой выполнила задание и правильно собрала всех героев сказки.

Все задания выполнены. Каждая команда подсчитывает свои жетоны.

Сегодня победила команда…

Но мы-то знаем, что всегда побеждает дружба. Спасибо, вам ребята, за игру! Вы очень хорошо знаете сказки Д.Н. Мамина-Сибиряка, а еще вы самые быстрые, ловкие и умелые! Молодцы!